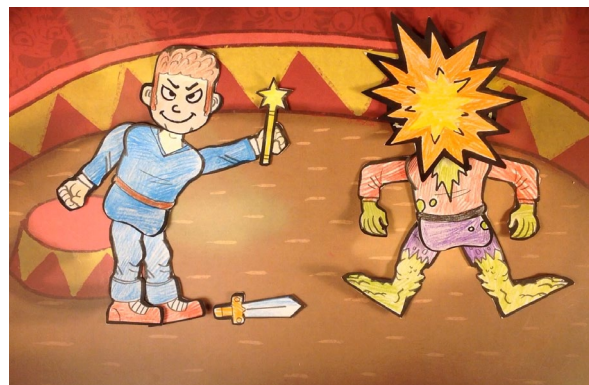


FILMLEGE

TVEKAMP

STOPMOTION

I denne film optager børnene en dramatisk duel mellem en troldmand og et monster.
Troldmanden forvandler sin modstander og vinder kampen!



- **Varighed:** 60 min. til at skabe figurer og baggrunde, 45 min. til at optage billeder og lyd. De to aktiviteter kan fint foregå over to dage.
- I kan printe færdige figurer og en skabelon fra hjemmesiden, hvis I vil hurtigt i gang med optagelserne.
- **Antal børn:** 3 pr. tablet.
- **Udstyr og opstilling:** Tablet med stopmotion program, vandret 2D opstilling.
- **Materialer:** Baggrund, en troldmand og en modstander.

FORBEREDELSE

- Start med at finde et lokale med jævn belysning, hvor I kan lave jeres 2D opstilling på gulvet.
- Opstil jeres 2D studie med en flad baggrund, der sættes fast med tape på gulvet.
- Tabletten fastgøres til et bord, en stol eller en anden vandret flade over baggrunden i en afstand, så baggrunden udfylder hele billedet. Se eksempler på, hvordan I kan opstille studiet under menupunktet "Godt i gang".
- Placer jeres figurer i billedet, og tjek at afstanden mellem tabletten og scenen giver et godt billede.

OPTAGELSE

- Nu skal I til at optage jeres billeder. Et barn optager billederne og to børn flytter figurerne. Undervejs bytter børnene roller.
- I filmen starter to figurer med at kæmpe. Den ene figur er en troldmand med en tryllestav, den anden er en farlig modstander med et andet våben.
- Tag nogle billeder, hvor modstanderen angriber troldmanden. Så svinger troldmanden sin tryllestav mod sin modstander. For at skabe en glidende bevægelse skal børnene flytte arme og våben et lille stykke ad gangen. Der tages 2 billeder mellem hver bevægelse.
- Når tryllestaven peger på modstanderen, indsætter I en ny figur mellem to billeder.
- I kan nøjes med at udskifte modstanderens våben, så han fx holder en blomst i hånden i stedet for et sværd. Det vil børnene synes er skørt og sjovt!
- I vores film har vi lagt eksplosions animationer ind i det billede, hvor forvandlingen sker. Det gør billedet mere dramatisk

GODE TIPS

- Det er vigtigt at der er små pauser i filmen, så I kan nå at se den nye figur i mindst et sekund. Husk derfor at tage 20 billeder af den forvandlede figur.
- Funktionen onion-skin viser det sidste billede, der er taget sammen med det nye motiv. Funktionen hjælper jer med at se, hvor I skal placere den nye figur, når I bytter den ud med modstanderen.

REDIGERING OG LYD

- Efter optagelserne kan I ændre på filmens afspilningshastighed eller lave små pauser i filmen, ved at kopiere enkeltbilleder.
- Tilføj musik og / eller optag jeres egne magiske lydeffekter til kampen og forvandlingen.

OPSAMLING

- Børnene vil elske at se deres dramatiske duel film igen og igen!
- **Tal om:**
 - Hvordan det kan være, at tryllekunstneren kan forvandle sin modstander i filmen?
 - At man kan trylle og snyde på film!
 - Hvad var sjovt / svært?
- Inviter de andre børn i børnehaven på en dramatisk duel film.
- Send filmene til børnenes forældre som e-mail.

FORSLAG TIL VARIATIONER

- Udnyt at der ikke er nogen tyngdekraft i den flade 2D opstilling. Troldmanden kan fx få sin modstander til at svæve eller dreje rundt så let som ingenting!
- Lav en forvandling, hvor modstanderen bliver tryllet hen til et fremmed sted. Her udskifter børnene baggrunden i stedet for figuren. Brug "onion-skin" funktionen til at sikre jer, at figuren dukker op samme sted i billedet som den forsvandt.