

VITELLO

- ELEVARK



Foto: Angel Films

Fag: Dansk

Niveau: 0.-2. klasse

Formål:

- At træne analyse af en tekst.
- At få indsigt i psykologiske forhold og mekanismer.
- At styrke begrebsudvikling, ordforråd og debatkultur, mundtlig fremlæggelse og meddigtning.

OBS Find filmstills i den orange menu i materialet

Opgaver – læreren gennemgår opgaverne sammen med eleverne.

I grupper

1. Lav en efterlysningsplakat af Vitellos far på et stykke A3-ark. Tegn Vitellos far sådan, at han fylder det meste af papiret. Skriv sammen en lille tekst, som beskriver Vitellos far: en personkarakteristik. Farvelæg plakaten flot.

I klassen

Sæt de farvestrålende efterlysningsplakater op på væggene rundt omkring på skolen, så andre elever kan hjælpe med at finde Vitellos far.

2. Vitello laver en collage af sin far. Collagen laver han over flere gange. Først får han kroppen færdig, så laver han vinger på faren, og til sidst i filmen laver han hår og ansigt.

II
FILM
CENTRALEN

Individuelt

Lav selv en collage af et menneske, som du holder rigtig meget af. Måske savner du personen og har ikke set vedkommende i lang tid. Brug ugeblade, magasiner og farver. Snak i klassen om, hvordan man laver collagepersoner, som viser personernes egenskaber: fx stærk, farverig, glad, sej, sød og sjov.

I klassen

3. Fremlæg collagerne i klassen. Fortæl om, hvorfor du har lavet collagen, som du har gjort, om personen, farverne og formerne på collagen. Fortæl om, hvorfor du holder så meget af personen.

To og to

4. Lav en foldebog om filmen. På <https://dansk0-2.gyldendal.dk/Indgange/Laerer/Foldeboeger.aspx> kan I hente idéer til foldebøger. Tegn, farv, skriv og klip ud fra magasiner om filmen: Fortæl i jeres foldebøger om personer, handling og steder i filmen (miljø).

I klassen

5. Alle i klassen læser hinandens foldebøger. Bagefter hænger I foldebøgerne op på opslagstavlen i klassen.

I grupper

6. Lav en "kikkasse": I skal bruge en papkasse (på størrelse med en stor skotøjsæske). I gruppen samarbejder I om at bygge et fantasiunivers fra filmen op. Fx kidnapningen af katten, halloween, zombier og monstre, "omvendtsdagen", en dejlig dag på stranden eller andet. I kan bruge stof, tapet, magasiner, garn, farver m.m. til kikkasserne.
7. Inviter naboklassen på besøg. Grupperne guider klassen rundt og fortæller om deres kikkasser.

Afsluttende opgave*I grupper*

Filmen slutter med en dejlig dag på stranden, hvor Vitello hygger sig med Gregers.

- Dramatiser filmens slutning: Fordel rollerne og øv jer i at spille rollerne.
- I kan også vælge at lave en helt ny slutning på filmen, som I kan dramatisere.

Vis rollespillene for hinanden i klassen.