

GUMMI T

- ELEVARK 0.-2. KLASSE



Foto: Filmcompagniet / SF Film

Dansk (0. – 2. klasse):

Formål

At få indsigt i og diskutere filmens temaer og træne grundlæggende analyse af billeder og fortællinger.

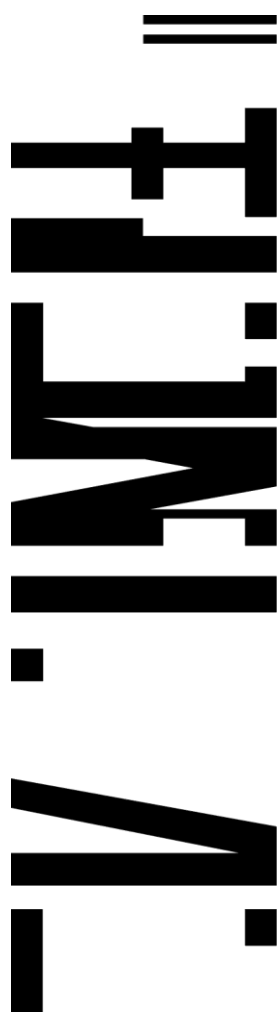
Opgaver

Alle

1. Find billeder fra filmen på nettet. Vælg 5 billeder og læg dem i rigtig rækkefølge. Genfortæl filmens handling ud fra billederne.
2. Tal om hvad I ser på billederne. Sæt ord på filmens visuelle udtryk: farver, former, motiv og stemning.
3. Tal om personerne på billederne. Hvordan er deres ansigtsudtryk og kropssprog? Hvilke følelser afspejler deres udtryk? Tænk tilbage på scenen, hver enkelt billeder er fra, og forklar, hvorfor de føler, som de gør.
4. Tal i klassen om Ivan og hans verden. Hvordan har Ivan det i filmens start? Hvordan ser han ud? Hvordan bor han? Hvilke venner har han?
5. Hvad kan Ivan? Og hvad kan han ikke?
6. Hvorfor vil Ivan ikke i skole?
7. Hvorfor tror I, at Kim og hendes to venner giver Ivan buksevand? Hvorfor er der ingen andre end Lotte, der forsøger at hjælpe Ivan? Hvem, synes I, kunne hjælpe Ivan? Venner? Forældre? Lærere? Og hvordan kan de hjælpe?
8. Hvorfor tror I, at Lotte ikke kan lide Ivan, da han er den bedste til alting?
9. Hvorfor tror I, at Ivan ønsker sig at være den bedste til alting?

Grupper

10. Ivans far vil have, at Ivan skal være 'stærk som en okse'. Lad eleverne gå i grupper og finde udtryk, hvor mennesker sammenlignes med dyr. Det kan fx være snu som en ræv, god som en ko, glad som en gris, dum som en torsk og klog som en ugle.
11. Lad eleverne lave rim, hvor udtryk med dyr optræder.



Afsluttende opgaverAlle

12. Læs bogen "Gummi-Tarzan" højt og sammenlign film og bog. Hvilke ligheder og forskelle er der? Fokuser fx på slutningen.

Grupper

13. Saml skrammel, tomme mælkekartoner og andre brugte ting og byg fantasifulde skrammefigurer, ligesom Ivan har gjort i filmen. Digt en lille historie om dem, giv dem navne og fortæl, hvad de kan og er gode til, og hvem de er venner med.
14. Lav jeres egen animationsfilm med FILM-X Animation (Se vejledning under "Links og litteratur"). Brug fx skrammel, legetøj eller figurer fra "Gummi T", som I printer fra nettet og klipper ud. Eneste nødvendige udstyr er computer med netadgang og webkamera.

